

第3回U-16プログラミングコンテスト京都大会 開催要項

コンテスト名称： 第3回U-16プログラミングコンテスト京都大会

目的： プログラミングへの興味関心を広げる。
プログラミングに取り組むU-16世代の活躍の場を作る。
情報教育の発展、将来のITエンジニア育成に寄与する。

主催： U-16プログラミングコンテスト京都大会 実行委員会 (京都府私立中高情報科研究会)
<https://www.kyoto-shigaku.info>

後援： NPO法人 ITジュニア育成交流協会 <https://www.ajitep.org/>
(予定) 京都府私立中学高等学校連合会 <https://www.kyotoshigaku.gr.jp>

コンテスト内容：「U-16プログラミングコンテストとは」
U-16プログラミングコンテスト(以降、U-16プロコン)とは、16歳以下の高校生、中学生、小学生を対象としたプログラミングコンテストで、全国各地で大会が行われています。京都大会ではこの中でも、Chaser(チェイサー)という対戦型プラットフォーム上で、1対1のプログラム同士の対決を行う「競技部門」を実施します。参加者は様々なプログラム言語で自律型プログラムを作成し、プラットフォーム上で対戦を行い勝敗を決めます。

参加対象： 原則として京都府在住、または京都府にある小中高に在学する
2027年4月1日時点で16歳以下(高校1年相当)の児童・生徒

参加費用： 無料

参加者見込み： 競技参加者16名、観覧者40名、大会運営関係者10名

大会内容

- 大会日程 2026年11月3日(火・祝)
- 大会場所 京都橘中学校・高等学校 304教室・コンピュータ教室(予定)
〒612-8026 京都市伏見区桃山町伊賀50
- 参加条件 原則として京都府在住、または京都府にある小中高に在学する
2027年4月1日時点で16歳以下(高校1年相当)の児童・生徒
- 募集部門 競技部門(対戦型ゲームプラットフォームChaser)
- 参加費用 無料

事前講習会 ※事前講習会は大会参加の条件ではない

- 事前講習会開催日時・場所
第1回 2026年10月10日(土) 13:00~16:00 場所: 京都橘中高
第2回 2026年10月24日(土) 13:00~16:00 場所: 同志社中高
- 参加対象 大会参加を検討している小中学生(保護者同伴可)
- 参加費用 無料 *要参加申込 →くわしくは2次元コードのアドレスへ
- 定員 各回10名まで



事務局： 京都府私立中高情報科研究会 (<https://www.kyoto-shigaku.info/>)
同志社中学校・高等学校 鈴木 潤 jnsuzuki@js.doshisha.ac.jp
〒606-8558 京都市左京区岩倉大鷲町89 Tel.075-781-7121 Fax.075-781-7124